

会 議 名	第 6 回双葉町復興整備協議会 特別会議	
日 時	平成 3 0 年 5 月 3 0 日 (水) 午後 1 時 3 0 分～午後 2 時 1 5 分	
場 所	福島県本庁舎 2 階 特別委員会室	
復興整備事業	鴻草・渋川地区太陽光発電事業	
出 席 者	復興庁	福島復興局 参事官 北市 豊和
	農林水産省	東北農政局 農村復興部 農村計画課 課長 佐藤 吉治
	双葉町	復興推進課 課長 平岩 邦弘
		産業課 課長 志賀 睦
		産業課 中部経済局支援員 嵩山 大史
		復興推進課 主任主査兼復興推進係長 石上 崇
		復興推進課 復興推進係 主査 秋元 大輔
	福島県	企画調整部土地・水調整課 主任主査 坂内 健二
		企画調整部地域政策課 総括主幹 武林 祥雄
		農林水産部農業担い手課 課長 和田山 安信
		土木部都市計画課 課長 服部 雅道
		土木部まちづくり推進課 主幹 高萩 俊

協議内容

1. 開会（進行：双葉町復興推進課 主任主査兼復興推進係長 石上）

- ・出席者紹介
- ・会議の公開の有無について（公開）
- ・傍聴の注意事項
- ・議長紹介

双葉町復興整備協議会規約第 7 条及び第 9 条第 1 項の規定により、双葉町復興推進課長が議長となる。

2. 議長あいさつ（議長：双葉町復興推進課 課長 平岩）

3. 現状と課題

（説明者：産業課 課長 志賀）

それでは、議事に入ります前に双葉町の現状と課題について、双葉町から説明させていただきます。

【別紙「現状と課題」により説明】

（議長：双葉町復興推進課 課長 平岩）

ただいまの説明について、ご意見・ご質問はございませんか。

（出席者一同）

意見質問等なし。

4. 議事

(議長：双葉町復興推進課 課長 平岩)

前回、協議会会議を平成30年3月28日に開催し、双葉町復興整備計画の変更についてお諮りしたところでありますが、本日は、その計画の変更について、お諮りします。

追加・変更点は1点でございます

復興整備事業である鴻草・渋川地区太陽光発電事業の実施にあたり、4haを超える農地転用が必要となることから、これを記載した土地利用方針の変更について、お諮りします。

なお、協議の進め方ですが、双葉町から計画変更の概要と事業内容について説明の後、土地利用方針について、復興特区法第49条第1項の規定により、農林水産大臣の同意を得ることとなっておりますので同意について確認させていただきます。

それでは、双葉町から復興整備計画変更（案）概要について説明願います。

(説明者：産業課 中部経済局支援員 嵩山)

【様式第2、土地利用構想図、復興整備事業総括図により変更部分を中心に概要説明】

【鴻草・渋川地区太陽光発電事業に係る土地利用方針の変更について、計画書、総括図及び計画図により概要説明】

なお、事業主体が民間事業者であることから、復興特区法第46条第4項の規定に基づき事業主体から復興整備計画について、あらかじめ同意を得ている旨説明。

(説明者：双葉町産業課 課長 志賀)

【様式第8により概要説明】

(議長：双葉町復興推進課 課長 平岩)

ただいまの説明について、ご意見・ご質問はございませんか。

(出席者一同)

意見質問等なし。

(議長：双葉町復興推進課 課長 平岩)

土地利用方針については、復興特区法第49条第1項の規定により、農林水産大臣の同意を得ることとなっております。

東北農政局の佐藤様、土地利用方針の変更について、同意することにご異議はございませんか？

(出席者：農林水産省東北農政局 農村計画課長 佐藤)

ただ今ご説明いただきました土地利用方針につきましては、異存ございません。

(議長：双葉町復興推進課 課長 平岩)

以上で、議事を終了いたします。

なお、本日協議しました「双葉町復興整備計画変更案」については、異議ないものとし、復興特区法第50条第1項の規定に基づき、公表することで、農地転用の許可について、農林水産大臣の許可があったものとみなされます。

また、復興特区法第48条第9項の規定に基づき、計画が公表されることで、計画の変更があったものとみなされます。

計画変更については、6月1日(金)に双葉町ホームページ等で公表したいと考えております。

5. 閉会 (進行：双葉町復興推進課 主任主査兼復興推進係長 石上)

【協議結果】

- 鴻草・渋川地区太陽光発電事業に伴う土地利用方針の変更について、東日本大震災復興特別区域法第49条第1項の規定に基づく農林水産大臣の同意を得た。
- このことについては、異議ないものとして東日本大震災復興特別区域法第48条第9項の規定に基づき、双葉町復興整備計画の変更を公表することで、計画の変更があったものとみなす。